

BARN HAR VENNER OVER HELE VERDEN

Innhold:

- 1 lakkert trebrett (470mm x 300mm)
- 18 spillefigurer saget ned i brettet
- 4 spillefigurer i tre i forskjellige farger
- 8 små runde spillebrikker (2 i hver av fargene blå, rød, gul og grønn)
- 1 fargeterning
- 1 nummerterning
- 1 spilleregler

Varenr.

Spillere: 2-4

Alder: 4+

Hensikt:

Vi lever i dag i et multikulturelt samfunn, og lærere, foreldre og andre som arbeider med barn skjønner viktigheten med å oppmuntre positiv bevissthet og likhet for alle folk fra alle kulturer. "Barn har venner over hele verden" er laget for å gjøre barna fortrolig med de største folkegruppene fra tidlig tid. Vennskap vil bli utviklet gjennom spillet, som er virkelig multikulturelt, mens barn krysser grenselinjer fra et land til et annet. Dette er virkelig en morsom måte å lære om forskjellige kulturer, og det vil stimulere mange diskusjoner om andre land, vaner, språk, klesdrakter, klima og hvor folk bor. Spillet viser 6 forskjellige folkeslag: Europeere, Nord-amerikanere, Eskimoer, Sør-amerikanere, Asiater, Arabere og Afrikanere.

Ny laserteknologi og måter å bruke spillet på:

Måten å sage vanlige trepuslespill på, gjør det ikke mulig å erstatte/bytte ut like brikker. Dette spillet og puslespillet er saget med laser, så plassen der treet er saget antar et brunt skjær. Laseren sager ut fra et dataprogram, og alle identiske brikker er utskiftbare. Dette gjør det mulig å skifte ut enhver brikke som forsvinner. Figurene av barn og dyr kan bli flyttet/byttet på spillebrettet, de kan stå, eller stilles opp på bordet som materiale for å stimulere til diskusjon.

Spilleregler:

Hver spiller mottar en spillefigur og 2 runde spillebrikker i sin farge. Spillefigurene er plassert på klodens startfelt. Hver barnepar har en farget flekk. Den yngste spilleren starter og kaster fargeterningen. Så setter han sine 2 brikker på gutten eller jenta som har den fargen som han kastet med terningen. For eksempel: rød/gul = Eskimogutt/Asiatisk jente. De andre spillerne gjør det samme. En figur kan bare brukes av en spiller. Hvis barneparet med en farge allerede er opptatt, må spilleren kaste terningen igjen, så han kan sette sin brikke på et barn som ikke er opptatt.

Planen med spillet må bli overholdt. Først må du samle dine to barn og lage et barnevennskap. Spilleren kan alltid gjøre dette når hans spillefigur lander på et felt med bildet av en hånd. Da, alt etter spillereglene, kan en figur bli tatt ut av spillet, eller den kan bli lagt ned på sin plass på brettet. Vinneren kan bli kåret ut fra følgende kriterier:

- A: 1 vennskaps-barnepar + 1 dyr (hvilket som helst dyr)
- B: 2 vennskaps-barnepar + 2 dyr
- C: valgfritt antall barn + dyr

Spilleren plasserer foran seg på bordet, alle figurene som har blitt fjernet fra spillet, og samler dem til å forme en rad. Spillet slutter når spilleren har nådd startfeltet igjen. Man kan bli enig om eventuelt å gå rundt flere ganger. Spilleren må bestemme om det er tilrådelig å gå rundt en gang til eller ikke, fordi hvis flere spillere har det samme antall brikker, er det den som når startfeltet først som vinner.

Variasjon:

Spillet kan også bli spilt uten de fargede spillebrikkene, og at hver spiller valgfritt kan ta av de figurene som er igjen på spillebrettet.