

## AVFALLSSORTERING

**Innhold:**

- 1 spillebrett i tre (37,5 x 37,5 cm) med hvite gangfelt og grå gatefelt
- 16 avfallsbrikker (4 av hver for glass, metall, papir, matavfall)
- 4 spillebrikker i tre
- 8 trepinner for spesialavfall
- (4 gule = giftig avfall, 4 røde = batterier)
- 1 bil for innsamling av spesialavfall
- 1 terning
- 1 tøypose for spillebrikker

**Antall spillere:** 2-4

**Alder:** 4+

### Målet med spillet:

Å bli kjent med enkle miljøspørsmål på en morsom måte for barn så tidlig som i barnehagealder. Ved å bli kjent med sortering av avfall, vil barna ta lærdommen med seg hjem og praktisere dette sammen med familien.

### Forberedelser

La barna bli kjent med avfallsbrikkene og evt. spesialavfallsbrikkene. Gi dem eksempler og diskuter eksempler fra hverdagen (glass, metall, papir og matavfall) Sortering av avfall hjemme/ i barnehagen, bringing av avfall til avfallsbeholderne som tømmes av kommunen, som igjen resirkulerer avfallet. Muligheten for resirkulering bør ikke diskuteres før barna er 5-6 år.

### Innledende spilleregler, alder 4+

Hver spiller får en avfallsbrikke av hver sort; glass, papir, metall og matavfall. Spillerne vil etter hvert finne ut at den raskeste veien å bli kvitt avfallsbrikkene på er på den indre gangveien. Spillebrikkene plasseres på husene langs den ytre gangveien, og den yngste spilleren starter spillet ved å kaste terningen. For å komme i posisjon til å kunne legge en avfallsbrikke i containeren, må spilleren først nå fram til et av de røde feltene i den ytre gangveien. Den som først har lagt sine 4 avfallsbrikker i riktig container og returnert til huset sitt, har vunnet spillet.

### Lotto, alder 4+

Avfallsbrikkene blandes og legges i midten i en stabel med bildesiden ned. Hver spiller velger en container hver. Brikkene trekkes en og en fra stabelen. Hvis spilleren trekker en brikke som passer til sin egen container, legges brikken der, og spilleren får trekke en ny brikke. Hvis brikken ikke passer, legges den tilbake på plass, og det er neste spiller sin tur. Den som først fyller sin container med 4 brikker, vinner spillet.

### Avfallssortering med spesialavfall, alder 5+

Hver spiller mottar en avfallsbrikke av hver type og to spesialavfallsbrikker, en av hver type. Bilen for spesialavfall plasseres i ett av de grå gatefeltene på spillebrettet. Spillerne skal nå fordele avfallet i containerne og spesialavfallet i bilen. Uansett om det er spilleren sin tur eller ikke, blir han kvitt spesialavfallet (Bare 1 av gangen) hvis spilleren blir stående på det røde stoppfeltet i den indre gangveien, og bilen stopper på feltet ved siden av. Den yngste spilleren starter med å kaste terningen. Etter å ha kastet terningen og flyttet sin brikke, skal spesialavfallsbilen flyttes ett felt i klokkes retning. Så er det neste spillers tur. Den som først blir kvitt sitt avfall, inklusive spesialavfallet, og først returnerer til huset sitt, vinner spillet.

### Spille på lag

De 2 spillerne som sitter mot hverandre danner et lag, som i fellesskap vinner eller taper. Hver spiller mottar to pinner med spesialavfall, en av hver type. Avfallsbrikkene blandes og stables i midten av spillbrettet med bildesiden ned. Spillereglene er som ovenfor (Husk å flytte spesialavfallsbilen rundt, med klokka, etter å ha flyttet brikkene). Når det er en spillers tur, trekker han en avfallsbrikke fra stabelen i midten. Avfallsbrikken skal deretter bringes til containeren av den spilleren som står nærmest den tilhørende containeren. Spesialavfallet kan så fjernes ved at partnerne stiller seg på de forskjellige stoppfeltene og venter på bilen med spesialavfall. Laget som først blir kvitt alt avfallet og spesialavfallet, vinner spillet.

### Variant

Avfallsbrikkene blandes og settes i midten i en stabel med bildesiden ned. Alle spillerne trekker en avfallsbrikke fra stabelen, og den yngste spilleren starter ved å kaste terningen. Spillerne skal nå komme seg til riktig container og legge fra seg brikkene der, før han trekker en ny brikke fra stabelen. Slik fortsetter spillet til alle brikkene er plassert i riktig container. Den som da kommer seg først tilbake til huset sitt, har vunnet spillet.