

**Innhold:**

1 spillebrett i tre m/60 felt i spiral  
4 gåsebrikker i farger  
2 terninger

**Antall spillere: 2- 4**

**Alder: 3+**

**Målet med spillet:**

Målet er å komme seg gjennom spiralen fra felt 1 til 60. Spilleren som først lander *nøyaktig* på felt 60 er vinneren.

**Forberedelse:**

Hver spiller velger seg en gåsebrikke. Hver spiller kaster terningene en gang, og den som får høyest sum starter spillet. Videre følger man klokka i hvilken rekkefølge man skal kaste.

**Spilleregler:**

Spillerne kaster begge terninger en gang, og flytter spillebrikken det samme antall felt som terningene viser. Alle spillerne starter foran felt 1. Man trenger ikke et spesielt antall på terningen for å komme i gang.

To spillebrikker kan ikke stå samtidig på et felt. Hvis du lander på et felt som er opptatt, havner den spillerens brikke på det feltet du kom fra, og du får hans felt (med andre ord: dere bytter plass).

Hvis du havner på et gåsefelt, får du flytte samme antall felt en gang til som du brukte på å komme dit. Havner du med dette igjen på ei gås, flytter du igjen, helt til du ikke lander på ei gås. All denne gåsejakten kan også føre til at du lander på et annet bildefelt.

**Bildefeltene betyr:**

Gravstein:	Start på nytt forfra.
Terninger:	Kast en gang til
Bro:	Hopp 3 plasser framover
Trapp:	Hopp 5 plasser framover
Labyrint:	Stå over en omgang (Til du finner ut igjen)
Hotell:	Stå over en omgang (Og sov en lur)
Fengselsmur:	Stå der til en annen gås havner bak fengselsmurene.

**Slutt:**

Spillet er ferdig når du spiller lander *nøyaktig* på felt 60.

**Lykke til!**