

Malefiz - Barrikade

2-4 spillere

Alder: fra 6-7 år

Tid: Opp til over 1 time

Nøkkelord: Kombinerer strategi og flaks, med strategi er det viktigste elementet

Innhold

4x5 fargede brikker

11 hvite barrikadebrikker

1 terning



Målsetning

Spilleren som først klarer å få en av sine brikker til målpunktet ved et eksakt terningkast vinner spillet.

Regler/Spilldynamikk

På brettet er det en løype (som til forveksling kan minne om et organisasjonskart), hvor det er et bo for hver spiller i bunnen av brettet og kun ett punkt på toppen. Enkelte feltene av linjekryssene er markert med rødt, og ved spillets start plasseres det barrikadebrikker på disse. Deretter plasserer spillerne sine brikker i sine bo, og spillet er klart.

Hver runde kaster spilleren terningen, og flytter en av sine brikker langs løypa. En må bruke hele kastet, og ikke flytte frem og tilbake, men kan skifte retning på de forskjellige nivåene. Fra nivå to møter en de tidligere nevnte markerte røde feltene med barrikadebrikkene. Brikkene kan ikke flyttes forbi barrikadene, men om en brikke lander akkurat på feltet fjerner spilleren barrikaden og plasserer den ut på et hvilket som helst valgfritt felt på brett (med unntak av den første linjen) for å blokkere motspillerens brikker eller beskytte egne brikker. Om din brikke lander akkurat på et felt med en av dine motstanderes brikker, slår du denne ut og plasserer den tilbake i motspillerens bo.

Hver spiller har 5 brikker, og en kan fritt flytte dem og en trenger ikke få et gitt terningkast for å flytte ut av boet. Hvis en spiller er blokkert, og ikke har mulighet til å flytte noen av sine brikker det eksakte antall øyne terningen viser, må han stå over den runden.

Typisk spillrunde

Å gå igjennom en spillrunde for Malefiz, vil bli en svært traurig affære, og vi antar du kjenner både stigespillet og ludo, så da kan du nok se det for deg uten at vi skriver om et terningkast, flytt, terningkast, flytt, terning kast, flytt...

Spillet er en kombinasjon av to av spillverdens mest kjente titler; Ludo og Stigespillet.

Avslutning

Den første til å nå målpunktet med en av brikkene vinner spillet!