



## Mølle

**Spill for 2 personer**

**Fra: 6 år**

**Tid: 10-20 min.**

**Nøkkelord: Strategi, planlegging**

### Målet:

A få 3 brikker med din egen farge på rad (ikke diagonal) og gjennom å gjøre slik fjerne motstanderens brikker

### Spilleregler:

Begge spillere velger sin farge og brettet ryddes for brikker. Hver spiller har 9 brikker og spillerne plasserer om og om en brikke om gangen i hvilket som helst tomt hull till alle brikkene står på brettet. Målet er å danne en mølle (3 brikker på rad), samtidig som man prøver å forhindre at motstanderen gjør det.

Har en spiller dannet en mølle, så må han/hun fjerne en av motstanderens brikker fra brettet. Dette gjelder også hvis en spiller danner enn mølle under oppsetting av brikkene. Det er ikke tillat å fjerne en brikke fra motstanderens mølle, med mindre det ikke finnes andre brikker som kan fjernes.

Når alle brikkene står på brettet, flytter spillere om og om, en brikke om gangen en plass over linjene. Det er ikke tillat å hoppe over en annen brikke.

Har man dannet en mølle, kan man bryte sin mølle for så å danne den igjen ved neste runde (forutsatt at ikke motstanderen har plassert en av sine brikker på den plassen).

Kan man danne to nærliggende møller, slik at man ved å flytte en brikke mellom de to møllene, danner en mølle hver runde? Da har man en svikmølle.

Når en spiller kun har 3 brikker igjen, har han/hun lov å flytte en brikke til et hvilket som helst tomt hull på brettet (hoppe) når det er hans/hennes tur.

Den som har igjen 2 brikker taper. Man kan også tape hvis man ikke har mulighet til å flytte en brikke når det er ens tur.