

## BRUKSANVISNING

### Bucket Blast Spill- og aktivitetssett



#### Inneholder:

24 erteposer 4 x 6 farger  
6 bøtter i ass. farger  
6 belter for bøttene  
6 øyebind i ass farger  
4 kjepler

Innendørs spill (I)  
Utendørs spill (U)  
Vannspill (V)

Fra 6 år og oppover  
(Bonus-spill fra 4 år)



## Forberedelser:

Mange av spillene vil trenge et avgrenset område. Grensekjegler er inkludert i settet . Du kan selvsagt også bruke naturlige grenser som finnes. Spillene er laget for å være fleksible, både hva område og antall spiller angår. Det kan være opp til 35 spillere, men da er det å anbefale å bruke mikrofon og at noen på dette viset administrerer spillet. Mange spill har også start og mål-linje. Her er det også fint å bruke kjeglene. Mange av spillene gir også mulighet til å øke vanskelighetsgraden på spillet ved å sette opp ekstra hindringer. Det kan være seg trær, utendørs møbler, tau og hva det måtte være som det kan løpes rundt, hoppes over eller krypes under. Husk å gjøre hindringene både sikre og forståelige for spillerne.

## Tre typer spill:

**Innendørs spill** kan bli spilt i et mindre spilleområde. De kan bli spilt innendørs eller i små åpne områder utendørs. Innendørs spill er perfekt moro hvis man må være inne på en kald eller regnfull dag.

**Utendørs spill** trenger mer plass for å springe rundt på. De kan bli spilt i en bakgård, gårdsplass, skolegården, parken, stranda eller hvilket som helst åpent område. De kan også bli spilt på store innendørs områder.

**Vannspill** egner seg mest ute i badeklær eller lekeklær – lagspillerne vil bli våte! Du vil trenge tilgang til vann for å fylle bøttene. Pass på at enkelte underlag blir glatte når de blir våte, så test underlaget ved å helle litt vann der. Skift da eventuelt spilleområde

**Bonus-spill** (ertepose-kasting) fra 4 år

## LA SPILLET BEGYNNE!

## INNENDØRS SPILL (I)

### FIRE ER TINGEN (I)

Et spill med hukommelse og avhør. Spør etter hva du vil ha, og du får det kanskje. Lytt nøye for å finne ut hvem som har din farge. Samle alle 4 erteposer i samme farge og vinn!

**Målet med spillet:** Å samle alle 4 erteposer i samme farge

**Antall spillere:** 3-6

**Spillutstyr du trenger:** 1 bøtte per spiller. 4 erteposer i samme farge per spiller

**Forberedelser:** Spillerne setter seg i en sirkel. Hver spiller får sin egen bøtte. Bland alle erteposene og legg dem i midten av sirkelen. Spillerne lukker øynene og plukker seg 4 poser hver og legger i bøtta si. Pass på å skjule erteposene fra de andre spillerne.

**Slik spiller man:** Hver spiller ser over erteposene i bøtta si for å finne ut hvilken farge man skal samle på. Bestem hvem som skal starte, og etterpå går det etter klokka. Første spiller spør en annen spiller om denne har den fargen man samler på. Hvis denne spilleren har denne fargen, må han gi den fra seg, og får en tilbake, valgt av den spilleren som spurte. Så er det neste spiller sin tur. Fortsett å spørre etter og bytte erteposer til en spiller har samlet 4 stk. i en farge. De andre spillerne kan da fortsette for å finne ut hvem som kommer nummer 2 og 3 osv. De siste 2 spillerne kommer på delt sisteplass.

### ERTEPOSE-MATCH (I)

Hvilken farge beholdes? Hvilken farge gis fra seg? Du vet aldri hva du får. Samle alle 4 erteposer i samme farge og vinn!

**Målet med spillet :** Å samle alle 4 erteposer i samme farge

**Antall spillere:** 3-6

**Spillutstyr du trenger:** 1 bøtte per spiller. 4 erteposer i samme farge per spiller, Øyebind (valgfritt)

**Forberedelser:** Spillerne setter seg i en sirkel. Hver spiller får sin egen bøtte. Bland alle erteposene og legg dem i midten av sirkelen. Velg en spiller til å være "utroper". Når spillerne er klare sier utroperen: "Lukk øynene og plukk." Spillerne lukker øynene og plukker seg 4 poser hver og legger i bøtta si. Spillerne åpner øynene eller fjerner øyebåndet (evt. flytter det opp til pannen) for å se hvilke farger de har plukket. Pass på å skjule erteposene fra de andre spillerne.

**Slik spiller man:** Hver spiller ser over erteposene i bøtta si for å finne ut hvilken farge man skal samle på og hvilken farge man vil kvitte seg med. Spillerne velger ut en de skal kvitte seg med. Når alle spillerne er klare, sier utroperen "Lukk øynene og send". Hver spiller lukker eller skjuler øynene sine, og sender erteposen til spilleren på høyre side, mens han mottar en fra spilleren på venstre side. Spillerne ser igjen igjennom posene, og bestemmer seg igjen for en ertepose å sende. Utroperen sier igjen "Lukk øynene og send". Slik fortsetter spillet til en spiller har samlet alle fire erteposer i en farge. Hvis to spillere har fått alle fire erteposene i samme runde, blir det uavgjort. Spillet kan fortsette for å kåre spiller nr. 2 og 3 osv. De siste 2 spillerne kommer på delt sisteplass.

## SKUDD I MØRKE (I)

Lagbygging på sitt beste. Hjelp laget ditt å kaste erteposene oppi bøtta, mens du har øyebind på.

**Målet med spillet:** Å få flest erteposer i bøtta, med bind for øynene!

**Antall spillere:** 4-30 eller flere spillere hvis man rullerer og spiller flere runder

**Spillutstyr du trenger:** 1 bøtte per lag, 4 eller flere erteposer per lag, 1 øyebind per lag, Blyant og papir for å holde styr på poengene (ikke inkludert), 1 stol per lag (valgfritt)

**Forberedelser:** Del opp i lag på 3-5 spillere. Dere kan være opp til 6 lag. Hvert lag får et øyebind, en bøtte og minst 4 erteposer. Hvis det er mindre enn 6 lag, fordeles resten av erteposene jevnt på lagene. Hvis spillerne vil sitte på stol, trenger man 1 stol per lag.

**Slik spiller man:** Kasterne ser seg om for å se hvor bøtta er, så tar de på seg øyebindet. Kasteren kaster erteposene en om gangen oppi bøtta uten å se den. De andre lagmedlemmene hjelper ved å veilede kasteren til å få posene opp i bøtta (høyere, lavere, til venstre, ikke så langt osv.) Når kasteren har kastet alle erteposene, er det hans tur til å veilede og nestemanns tur til å kaste. Fortsett helt til alle på laget har kastet. Hvis et lag har færre spillere enn de/det andre, kan en av spillerne på dette laget kaste 2 ganger. Lagene får et poeng per ertepose som har havnet i bøtta. Hold styr på poengene mellom hver kaster! Laget med mest poeng vinner.

**Variasjon:** Hvis man bruker 4 erteposer per lag, kan kasteren kaste erteposene 2 runder før man bytter.

## ERTEPOSE-JAKT (I)

Hvorfor vente til påska for å ha eggjakt? Erteposer varer hele året.

**Målet med spillet:** Å finne så mange erteposer man kan

**Antall spillere:** 3 eller flere

**Spillutstyr du trenger:** 1 bøtte med belte per lag, 24 erteposer, 4 grensekjegler (hvis man spiller ute), Blyant og papir for å holde styr på poengene (ikke inkludert).

**Forberedelser:** Dette spillet kan spilles både innendørs og utendørs. Sett opp grenser med kjeglene eller bestem et spillområde. Gjem alle erteposene. Hver spiller bærer eller setter fast bøtta si på magen eller siden. Bøtta er for å samle erteposene man finner. Hvis man har mer enn 6 spillere, la de/den yngste få bøtte.

**Slik spiller man:** Når alle erteposene er gjemt og alle spillerne er klare, rop "START!" Nå skal spillerne finne og samle erteposer. Når dere tror at dere har funnet alle, tell hvor mange hver spiller har. Hver spiller får 1 poeng per pose. Pass på at det blir 24 poser. Hvis noen mangler, send spillerne ut igjen for å jakte på disse. Disse blir da verdt 2 poeng per pose. Når alle gjemte erteposer er funnet, er det den med mest poeng som har vunnet.

**Variasjon:** Bytt på hvem som skal gjemme erteposene. Barna elsker også å gjemme posene!

## **GJETT ERTEPOSEN (I)**

Et spill med hukommelse og konsentrasjon. Kan du finne ut fargen på den savnede/manglende erteposen?

**Målet med spillet:** Å huske fargen på den manglende erteposen.

**Antall spillere:** 2 eller flere

**Spillutstyr du trenger:** 1 bøtte, 24 erteposer, øyebind (valgfritt), Blyant og papir for å holde styr på poengene (ikke inkludert)

**Forberedelser:** Legg utover alle erteposene flatt, i tilfeldig rekkefølge, så alle er synlige. Du kan legge dem på bakken, på gulvet eller på et bord. Velg hvem som skal spille først, nummer to osv.

**Slik spiller man:** Første spiller ser over erteposene mens de andre spillerne teller til fem. Så snur han seg bort så han ikke ser erteposene eller setter på seg bind for øynene. De andre spillerne samarbeider om å plukke ut en ertepose og putte den under en bøtte. Når det er gjort får han som spiller lov til å kikke på erteposene igjen, mens de andre på nytt teller til fem. Så snur han seg rundt, eller setter på øyebindet, og sier hvilken farge han tror mangler. Hvis han gjetter riktig, får han 1 poeng. Erteposen som ble plukket ut legges tilbake, og det er neste spiller sin tur. Bestem hvor mange runder dere vil spille. Når dere er ferdige med alle rundene, tell opp poengene. Den som har mest poeng har vunnet

**Variasjon 1:** I runde 2, plukk ut 2 erteposer og legg under bøtta. I runde 3, plukk ut 3 osv. Spillet øker da vanskelighetsgraden for hver runde

**Variasjon 2:** I stedet for å legge tilbake erteposen etter hver spiller har gjettet, la dem være ute av spillet. Bland erteposene mellom hver spillers tur.

## UTENDØRS SPILL (U)

### ERTEPOSE-KURVBALL (U)

Alles favoritt! Morsomt å kaste erteposer oppi bøttene som er festet slik at de henger på ryggen til spillerne.

**Målet med spillet:** Å få færrest mulig poeng ved å kaste erteposer oppi de andre spillernes bøtter uten å få noen kastet i din egen.

**Antall spillere:** 3-6

**Spillutstyr du trenger:** 1 bøtte med belte per spiller, 24 erteposer, 4 grensekjegler, Blyant og papir for å holde styr på poengene (ikke inkludert)

**Forberedelser:** Bruk kjeglene til å avgrense spillområdet. Hver spiller tar på seg beltet med bøtta slik at bøtta blir hengende på baksiden av spilleren. Legg alle erteposene i en haug på midten av spillområdet, enten på bakken, på gulvet eller på et bord (må være lett å få tak i fra alle kanter av spillområdet).

**Slik spiller man:** Når alle spillerne er klare, rop "START!" Alle spillerne henter seg en ertepose og prøver å kaste den oppi en annen spillers bøtte. De må samtidig prøve å forhindre at noen andre spillere kaster noe oppi bøtta si. Når man har kastet erteposen oppi ei bøtte, må man gå til haugen og hente en ertepose til. Hver spiller kan ha kun en ertepose i hendene samtidig. Hvis man mister posen eller bommer på bøtta, kan man enten ta opp denne posen, eller hente en ny fra haugen. Alle poser som har havnet på bakken/gulvet kan tas opp og bli brukt av hvilken som helst spiller. Spillere som tar erteposer fra sin egen bøtte, tar ut av hendene fra andre spillere, eller kaster erteposene hardt mot noen, blir diskvalifisert. Når alle erteposene har havnet i bøttene, er det spilleren med minst poser i bøtta si som har vunnet.

**Variasjon 1:** Bestem hvor mange runder dere vil spille fram i tid. Hold styr på poengene fra alle rundene. Når alle rundene er ferdigspilt, legg sammen poengene. Den med minst poeng har vunnet.

**Variasjon 2:** Hvis det er mer enn 6 spillere, bytt på å spille.

### ERTEPOSE-BALANSE (U)

Kan du balansere en bok på hodet? Hva med en ertepose? Spilleren med best balanse vinner.

**Målet med spillet:** Å være den første å komme seg over spillebanen 4 eller flere ganger med erteposer balanserende på hodet.

**Antall spillere:** 2 eller flere eller lag

**Spillutstyr du trenger:** 1 bøtte per spiller, 4 erteposer per spiller, 4 grensekjegler

**Forberedelser:** Bruk kjeglene til å avmerke start og mål. Sett opp bøtter for hver spiller ved mål-linjen. Spillerne stiller seg opp på startlinja med 4 erteposer hver i samme farge som bøtta si.

**Slik spiller man:** Hver spiller starter med en ertepose balanserende på hodet. Spillerne skal komme seg fra start til mål med posen balanserende på hodet. Hvis posen faller ned, må spilleren gå tilbake til start-linja, legge posen på hodet, og starte på nytt. Hvis man greier seg til mål-linjen, legges erteposen i bøtta, og spilleren løper tilbake til start-linja. Der plukker han opp en ny ertepose og legger på hodet sitt og prøver å balansere denne i mål. Repeter dette til alle erteposene er i bøtta si. Den spilleren som først får alle 4 erteposene sine i bøtta si, vinner. Nestemann er nr. 2 osv. helt til alle har fullført spillet.

**Variasjon 1:** Lag hinderløype for å gjøre løypa vanskeligere

**Variasjon 2:** Spillere må snurre rundt, klappe i hendene, syng, krabbe, gå baklengs eller andre fysiske utfordringer mens de balanserer erteposene fra start til mål.

## ERTEPOSE-PARTNERE (U)

Lag en strategi sammen med din partner på hvordan lage en ertepose-sandwich og bli det første laget til å krysse spillbanen.

**Målet med spillet:** Å bli det første laget til å få alle deres erteposer over spillbanen og oppi bøtta si.

**Antall spillere:** 4-12 eller flere

**Spillutstyr du trenger:** 1 bøtte per lag, 24 erteposer, 4 grensekjegler, Blyant og papir for å holde styr på poengene (ikke inkludert)

**Forbedelser:** Bruk kjeplene til å avmerke start og mål. Sett opp bøtter for hver spiller ved mål-linjen. Det skal være 2 personer på hvert lag. Spillerne stiller seg opp på startlinja med 4 erteposer per lag. Hvert lag skal ha poser som matcher fargen på bøtta de har på mål-linjen.

**Slik spiller man:** Hvert lag må lage en "sandwich" ved å holde en ertepose mellom seg. Man kan bruke alle kroppsdeler unntatt håndflatene. Spillerne må holde posen mellom seg hele tiden fra start til mål. Hvis erteposen faller ned, må den plukkes opp og tas med tilbake til start-linja hvor man må starte på nytt. Når laget kommer til mål-linjen, må de få posen i bøtta si uten å bruke hendene. Hvis man bommer på bøtta, må man plukke opp posen og ta med den til start-linja og starte på nytt. Hvis laget treffer bøtta, løper de tilbake til start-linja, og gjør det samme med neste ertepose, helt til alle erteposene er i bøtta. Det laget som først får alle sine 4 erteposer i bøtta si, har vunnet. Neste lag er på andreplass, osv., helt til spillet er fullført.

**Variasjon 1:** Øk vanskelighetsgraden ved å sette opp en hinderløype

**Variasjon 2:** Prøv med 2 eller flere erteposer i gangen

**Variasjon 3:** Hvis dere er mer enn 12 spillere, bytt på å spille

## ERTEPOSE-LIMBO (U)

Et spill som krever balanse og strategi. Hvordan vil du legge erteposene på kroppen din så du kan krysse banen uten at de faller av?

**Målet med spillet:** Å balansere så mange erteposer du kan mens du krysser banen.

**Antall spillere:** 2 eller flere

**Spillutstyr du trenger:** 4 bøtter, 24 erteposer, 4 grensekjegler

**Forberedelser:** Bruk kjeplene til å avmerke start og mål. Plasser 2 bøtter fylt med erteposer på startlinjen, og 2 tomme bøtter på mål-linjen. Spillerne stiller seg opp bak startlinjen.

**Slik spiller man:** Den første spilleren plukker opp en ertepose og balanserer den på sin kropp. Erteposen kan ikke balanseres i håndflatene, eller satt fast i klærne eller nedi en lomme. Den kan bli plassert på hodet, skuldre, armer, rygg, på toppen av føttene, baksida av hendene osv. For å forbli i spillet, må spillerne klare seg fra start til mål uten at erteposen faller ned. Når spilleren når mål-linjen, legger han erteposen i bøtta. Det er lov at erteposen faller ned hvis man er passert mål-linjen. Neste spiller gjør det samme, helt til alle har fått prøve. På neste runde må man balansere 2 erteposer. På tredje runde, 3 poser. Hvis en spiller mister ned erteposen, er han ute av spillet. Spillerne forsetter å øke antallet erteposer helt til en spiller står igjen, og er vinner.

**PS:** Når bøttene ved start-linja er tomme, bytt med de fulle bøttene ved mål-linjen

## **SANDWICH-REKKE (U)**

Flytt erteposene dine fra en spiller til en annen uten å bruke hendene dine. Dette spillet har ingen grenser på antall spillere.

**Målet med spillet:** Ditt lag skal flytte flest erteposer fra en side av laget til den andre siden.

**Antall spillere:** 6 eller flere

**Spillutstyr man trenger:** 2 bøtter (en per lag), 24 erteposer (12 per lag), Blyant og papir for å holde styr på poengene (valgfritt, ikke inkludert).

**Forberedelser:** Del opp i 2 lag av like mange spillere. Hvert lag får 12 erteposer og stiller seg etter hverandre på en rekke. Plasser erteposene på starten på rekken og en bøtte på enden av rekken.

**Slik spiller man:** Den første spilleren på rekken plukker opp en ertepose og holder eller balanserer den en plass på kroppen sin uten å berøre håndflatene. Spilleren må nå sende erteposen til neste spiller på rekken uten å bruke håndflatene. Man kan bruke baksida av hendene, armer, rygg, føtter eller hvilken som helst kroppsdel for å få erteposen fra en spiller til en annen. Det er ikke lov til å bruke lommer eller andre deler av klærne. Fortsett å sende erteposen nedover rekken til den neste spilleren helt til den siste spilleren på rekken. Den siste spilleren legger erteposen i bøtta. Så skal laget starte på nytt med neste ertepose. Hvis en ertepose faller ned eller berører bakken/gulvet, er denne posen diskvalifisert. Spilleren kan gi støtte og instruere hverandre verbalt når erteposen passerer. Når alle erteposene har blitt sendt nedover rekken, er det laget med flest erteposer i bøtta som har vunnet

**Variasjon:** For veldig store grupper, kan du lage opp til seks lag. Fordel erteposene jevnt mellom lagene. For å forlenge spillet når du har færre erteposer per lag, plasser erteposene og bøttene på samme enden av rekken. Send så erteposene nedover rekken, send dem tilbake igjen og så legg dem i bøtta.



# VANNSPILL (V)

## VANNLØP (V)

Du må bruke strategi i dette spillet. Vil du bli den raskeste eller den med mest vann? Begge er vinnere.

**Målet med spillet:** Å være den spilleren som har mest vann eller som kommer til mål-linjen først.

**Antall spillere:** 2 eller flere

**Spillutstyr man trenger:** 1 bøtte med belte per spiller, 4 grensekjeger, vann

**Forberedelser:** Bruk kjeglene til å avmerke start og mål. Hver spiller fester på seg en bøtte på sin framside eller bakside (spilleren velger selv). Fyll vann i bøtta til alle spillerne.

**Slik spiller man:** Når alle spillerne er klare, rop "START". Alle spillerne må løpe til mål-linjen. Det er to vinnere. 1) Den som kommer til mål først. 2) Den som fullfører løpet med mest vann igjen i bøtta.

**Variasjon 1:** Øk vanskelighetsgraden ved å sette opp en hinderløype

**Variasjon 2:** Spillere må snurre rundt, klappe i hendene, synge, krabbe, gå baklengs eller andre fysiske utfordringer mens de løper fra start til mål med bøttene.

**Variasjon 3:** Hvis dere er mer enn 6 spillere, bytt på å spille

## VANN-TØMMERSTOKK (V)

Lagarbeid gjelder i dette spillet. Tøm vann fra bøtte til bøtte mens hele laget ditt beveger seg stødig mot mål-linjen. Du vil kanskje ikke holde deg tørr, men du vil ha det fryktelig gøy.

**Målet med spillet:** Å bli det laget som krysser mål-linjen først eller krysser mål-linjen med mest vann i bøtta.

**Antall spillere:** 6 eller flere

**Spillutstyr man trenger:** 2 bøtter per lag, 4 grensekjeger, vann

**Forberedelser:** Bruk kjeglene til å avmerke start og mål. Del opp i 2 lag med like mange spillere. Hvert lag får 2 bøtter og danner en rekke bak start-linja. De siste 2 spillerne i hver rekke holder bøttene. Fyll den siste spillerens bøtte i hvert lag med vann.

**Slik spiller man:** Når alle spillerne er klare, rop "START". Den siste spilleren i rekka tømmer vannet fra sin bøtte nedi bøtta til spilleren foran seg. Den siste spilleren gir etterpå bøtta til spilleren foran denne igjen, og går og stiller seg fremst i rekka. Spillerne fortsetter å tømme vann til den neste spilleren i rekka, gir bøtta til spilleren foran, og stiller seg fremst. Rekka vil bevege seg framover som en tømmerstokk på vei nedover elva. Når vannet når mål-linjen i en bøtte er den første vinneren kåret. Lagene forsetter til alle lagene har krysset mål-linjen. Den andre vinneren kåres ved å se hvilket lag som fullfører med mest vann i bøtta.

**Variasjon 1:** Spre lagmedlemmene lengre fra hverandre så de må kaste vannet fra spiller til spiller.

**Variasjon 2:** Send bøtta med vann fra spiller til spiller (på denne måten kan man danne opp til 6 lag.)

**Variasjon 3:** For større grupper, lag enda et lag (3 totalt).

## EKTE PARTNERSKAP (V)

Heng fast i bøtta og løp, og hvis dere ikke løper synkront...

**Målet med spillet:** Å bli det laget som krysser mål-linjen først eller krysser mål-linjen med mest vann i bøtta.

**Antall spillere:** 4 eller flere

**Spillutstyr man trenger:** 1 bøtte per lag, 4 grensekjegler, vann

**Forberedelser:** Bruk kjeglene til å avmerke start og mål. Det skal være 2 personer per lag. Gi hvert lag en bøtte. Lagpartnerne holder fast i bøtta. Fyll bøtta til hvert lag. Still opp bak start-linja.

**Slik spiller man:** Når alle spillerne er klare, rop "START". Løp til mål-linjen. Spillerne må hele tiden ha 2 hender på bøtta. Det er to vinnere. 1) De som kommer til mål først. 2) De som fullfører løpet med mest vann igjen i bøtta.

**Variasjon 1:** Hvis du har ujevnt antall spillere, eller flere lag enn bøtter, bytt på å spille.

**Variasjon 2:** Øk vanskelighetsgraden ved å sette opp en hinderløype

**Variasjon 3:** Spillere må snurre rundt, klappe i hendene, syng, krabbe, gå baklengs eller andre fysiske utfordringer mens de løper fra start til mål med bøttene.

## FANGE VANN (V)

Vannballongkasting uten ballong.

**Målet med spillet:** Å bli det laget som krysser mål-linjen med mest vann i bøtta.

**Antall spillere:** 1-6 (flere hvis det spilles i flere runder og det byttes på å spille)

**Spillutstyr man trenger:** 1 bøtte med belte per spiller, 4 grensekjegler, vann, Blyant og papir for å holde styr på poengene (valgfritt, ikke inkludert)

**Forberedelser:** Det skal være 2 personer per lag. Begge spillerne skal ha 1 bøtte hver. Lagspillerne må stå 1 meter fra hverandre, med ansiktet vendt mot hverandre. Fyll en bøtte per lag med vann.

**Slik spiller man:** Den lagspilleren som har bøtta full av vann, kaster vannet nedi lagpartnerens bøtte. Partneren prøver å fange så mye av vannet som mulig. Lagspilleren som nå har tom bøtte tar et steg tilbake. Fortsett å kaste vann og å ta et steg tilbake til hver spiller har kastet vannet 2 ganger. Sammenlign vann-nivået som er igjen i bøttene. Laget med mest vann igjen vinner.

**Variasjon 1:** Laget vinner poeng etter hvor mye vann det er igjen i bøtta. Spill flere runder, og skriv ned poengene.

**Variasjon 2:** Hvis det er mer enn 12 spillere, kan man bytte på å spille i hver runde.

**Variasjon 3:** Hvis lagene er veldig flinke til å kaste vann, kan man øke til å kaste 3 ganger hver.

## HELT VÅT (V)

Hvor ellers kan du vinne et spill ved å dynke de andre spillerne?

**Målet med spillet:** Å være den tørreste spilleren når spillet er over.

**Antall spillere:** 1-6 (flere hvis det spilles i flere runder og det byttes på å spille)

**Spillutstyr man trenger:** 1 bøtte per lag, 4 grensekjegler, vann

**Forberedelser:** Pass på at spillerne er forberedt på å bli helt våt fra topp til tå. Bruk kjeglene til å avmerke start og mål. Hver spiller får en bøtte. Start med spillerne spredt utover spillbanen. Fyll alle bøttene med vann.

**Slik spiller man:** Når alle spillerne er klare, rop "START". Spillerne prøver å dynke hverandre med vannbøtta, og samtidig prøver de å unngå å bli dynket selv av andre. Runden er over når alle sine bøtter er tomme. Du kan bruke forskjellige strategier, for eksempel å tømme alt vannet på en spiller eller sprute litt på hver spiller. Den spilleren som er tørrest etter at runden er ferdig, er vinneren.

**Variasjon 1:** Bestem hvor mange runder dere vil spille fram i tid. Den spilleren som er tørrest etter alle rundene vinner

**Variasjon 2:** Hvis det er mer enn 6 spillere, kan man bytte på å spille i hver runde.

## BONUSSPILL (FRA 4 ÅR)

### ERTEPOSE-KASTING

**Junior Bonus-spill.** Passer fra 4 år og oppover. Kan spilles både innendørs og utendørs

**Målet med spillet:** Å få meste poeng.

**Antall spillere:** 2 eller flere

**Spillutstyr man trenger:** 6 bøtter, 24 erteposer, 1 kjeGLE, Blyant og papir for å holde styr på poengene (ikke inkludert)

**Forberedelser:** Still opp alle bøttene i en rekke. Sett opp en grenselinje ca. 1 meter fra den første bøtta. Spillerne kaster erteposene fra dette punktet. For mer erfarne spillere, lag linja lenger unna. For nybegynnere, lag linja nærmere. Hvis du spiller med forskjellig erfaring og forskjellige aldre, lag 2 eller flere linjer. Hver spiller får 4 erteposer hver for å kaste i bøttene.

**Slik spiller man:** Kast erteposene i tur nedi bøttene. Bøtta som er lengst unna er verdt mest poeng (6), nest lengst unna, 5 poeng ... til den nærmeste bøtta som er verdt 1 poeng. Legg sammen poengene. Spilleren med mest poeng vinner.

**Variasjon 1:** Kast flere runder og legg sammen poengene fra hver runde

**Variasjon 2:** Hver spiller kan ha 8 erteposer eller mer

**Variasjon 3:** Plasser bøttene i en sving, sirkel, firkant eller en annen form. Den bøtta som er lengst unna, er verdt mest poeng.