

Innhold:

36 kryssfinerkort med fargetrykk for oppstilling,
hvorav 17 par kjente bygningsverk eller symboler fra forskjellige land
1 kort med Svarte-Per
1 kort med Hvite-Per
1 bruksanvisning/brosjyre med kart
1 treboks til oppbevaring

Antall spillere: 3-6/gruppe**Alder: 4+****Målet med spillet:**

Lære å følge spilleregler, øve på diskusjonsevne. Diskuter hvilke bygninger/symboler man allerede har sett/hørt om (fra reiser, TV og bøker)

Kort:

Brandenburger Tor, Berlin (Tyskland)
Den lille Havfrue, København (Danmark)
Det skjeve Tårn i Pisa (Italia)
Taj Mahal (India)
Dalarna-hesten (Sverige)
Pariserhjulet i Prater, Wien (Østerrike)
Frihetsgudinnen, New York (Amerika)
Akropolis, Athen (Hellas)
Sfinksen i Giza (Egypt)

Eiffeltårnet, Paris (Frankrike)
Atomium, Brussel (Belgia)
Den kinesiske Mur (Kina)
Big Ben, London (England)
Operaen i Sydney (Australia)
Kirke, Røde Plass i Moskva (Russland)
Jesus, Rio (Brasil)
Fujiyama-fjellet (Japan)

Spill med Svarte-Per:

Kortet med Hvite-Per brukes ikke. Alle andre kort blandes og legges på bordet med billedsiden vendt nedover. Hver spiller tar 5 kort. De andre kortene legges i en stabel midt på bordet med billedsiden vendt nedover. Hvis en av spillerne fikk et par blant de 5 kortene, legges kortene på bordet med billedsiden vendt oppover og trekker 2 nye kort fra stabelen. Hver spiller stiller sine kort opp foran seg i en halvsirkel, slik at de andre medspillerne ikke kan se bildene. Den yngste spilleren starter med å trekke et kort fra venstre medspiller. Hvis dette fører til at spilleren får et par, legges disse ned på bordet, og 2 nye kort må trekkes fra stabelen. Hvis han da ikke får et par, beholder han kortene, og det er spilleren til venstre sin tur til å trekke kort fra neste spiller. Deretter spilles det videre som beskrevet ovenfor. Dette fører til at Svarte-Per muligens vandrer fra spiller til spiller. Når stabelen i midten er brukt opp, skal det ikke trekkes nye kort når det legges ut et par på bordet. Når alle par ligger på bordet, er det en spiller som har Svarte-Per på hånden. Denne spilleren har tapt spillet.

Spill med Hvite-Per:

Ta ut kortet med Svarte-Per. Spillet forløp er som ovenfor, men her er spillets vinner, den som har Hvite-Per på hånden til slutt.

Spill med begge slags "Per":

Alle kort brukes. Spilleren som kan legge "Per-paret" på bordet, har vunnet

"Per-memo":

Alle kort brukes, og spillet spilles som et memory.

Gjette land:

En spilleleder har 1 symbolkort av hvert par skjult på bordet. Han tar kort for kort og viser dem til medspillerne. Den som først kan fortelle hvilket land det tilhører, får kortet. Spilleren som har flest kort tilslutt, har vunnet.

Lykke til!