

SKATTEØYA

Innhold:

- 1 spillebrett i tre (38 x 38cm)
- 4 "sjørøvere" i tre i forskjellige farger
- 1 terning
- 8 små plastikkdekte skattekort
- 1 spilleregler

Varenr.

Antall spillere: 2-4

Alder: 3+

Målet med spillet:

Å gå hele veien rundt øya slik at hver sjørøver kan finne de skjulte skattene han leter etter. Spillet utvikler observasjonsevne, orienteringsevne og evnen til å huske.

Spillet kombinerer puslespillteknikken og brettspill, noe som gjør at spillet blir dobbelt attraktivt for spillerne.

Regler:

Man forbereder spillet ved å blande skattekortene med skattesiden ned. Så løfter en spiller opp en av gjemteplassene mens en annen spiller trekker et skattekort og plasserer det med skattesiden ned i den gjemteplassen. Dette må gjøres på en måte så ingen av spillerne ser hva som er gjemt på hvilken plass. Hver spiller velger en farge, tar sjørøveren med den fargen og setter den på sitt skip. Så kaster alle spillerne terningen. Den som har kastet høyest antall øyne starter spillet. Sjørøverne kan gå begge veier rundt øya, men bare en vei per terningkast.

Spillet kan bli spilt på to måter:

- A:** Sjørøverne samler kun sine egne skatter, de som har "rett" farge. Da må sjørøverne løfte skattekortene på en slik måte at kun de ser hva som er gjemt på hver gjemteplass. Vinneren er den sjørøveren som returnerer til sitt skip med sine 2 skatter.
- B:** Sjørøverne prøver å få tak i så mange skatter som mulig, uavhengig av farge. Vinneren er den som har samlet flest skatter. Hvis 2 eller flere sjørøvere har samme antall skatter, vinner den som først kommer tilbake til skipet sitt.