

Skilpaddeøya (del av vnr. 28010)**Alder: 3+****Innhold:****1 spillebrett i tre, 6 skilpaddebrikker, 1 farge terning**

På en stor øy har skilpaddebabyene nettopp klekket ut av sine egg og ønsker å forlate redet. De er veldig nysgjerrige på å finne ut hva som venter på dem på den store fargerike øya. De kan høre lyden av havet i det fjerne - det er dit de vil gå. Hver og en av dem vil være først til å nå stranda og starte på en lang reise gjennom det kjølige havet. Med noen heldige terningkast, vil din skilpadde nå havet først. Spillerne kaster farge terningen i sin tur og flytter skilpadden sin mot havet langs en bestemt rute av fargene på stien. Spilleren som har den skilpadden som når havet først vinner spillet.



egg

**Spill-forberedelse**

Før du starter spillet, er brettet plassert på midten av bordet innen rekkevidde for alle spillere, og skilpaddebrikkene er delt ut. Terningen er klar og spilleren med de mest fargerike klærne får lov til å kaste først.

Slik spiller du

Den første spilleren kaster farge terningen og beveger skilpadden fremover i retning av fargen han har kastet. Hans trekk er nå avsluttet. Det er neste spillers tur. En viktig regel er at spillerne må flytte sin skilpadde hver gang de kaster terningen, selv om det eneste mulige trekket noen ganger er tilbake til øya. Hvis feltet der en spillers skilpadde må flytte til allerede er opptatt av en annen skilpadde, må spilleren stå over sitt trekk. Vinneren er spilleren som lykkes med å få sin skilpadde til havet først.

Tips til eldre barn

Før du starter å spille, kan barn som har mer tålmodighet, bestemme et visst antall runder, f.eks 5. For å spille på denne måten skriver du ned alle spillernes navn på et ark. Spillet fortsetter som ovenfor. En runde slutter når en skilpadde har nådd havet. Den vinnende spilleren får et merke i tillegg til navnet sitt på listen. Spilleren med flest poeng etter fem runder har vunnet. Skilpaddene kan noen ganger starte fra havet og spille mot midten av øya som en variasjon. Med denne versjonen, kan spillerne velge hvilket utgangspunkt de liker best på stranda.

Tips til barnehagelærere og foreldre

Skilpaddens liv (Alder: 4+): Dette spillet gir en god mulighet til å organisere et prosjekt i barnehagen om «skilpaddens liv». For eksempel lage en veggavis. For dette, klipp ut bilder fra magasiner av forskjellige typer skilpadder, deres mat og stedene hvor de liker å leve (favoritt-habitater). Det kan også være en idé å besøke et maritimt museum. Der kan du observere ulike typer skilpadder og bli nærmere kjent med dem.

Skilpaddeløp (Alder: 4+):

Vil du ha ditt eget skilpadde-løp? Kom igjen! Velg to av barna og lag en hinderløype i rommet, korridoren eller i gymsalen. Men du kan ikke ha skilpadder uten skall - slik at hvert barn har en pute festet til ryggen sin.

Og nå setter de i gang langs løypa på alle fire. «Skilpadden» som fullfører løypa først, vinner løpet.