

Shuffle Ball

Varenr. 17900

Innhold:

1 Shuffle Ball brett
5 røde kuler
5 sorte kuler

Forberedelse:

Kast mynt om hvem som skal begynne. Vinneren velger farge.

Spillet:

Spiller 1 lar en puck gli bortover spilleflaten mot poengfeltene. Motspilleren gjør så det samme. Spillerne fortsetter, vekselvis, til alle 10 puckene er brukt.

I hver runde, er det den spilleren som har pucken lengst fremme som vinner. Han får poeng tilsvarende det feltet den fremste pucken er i. I tillegg får spilleren poeng for alle pucker som ligger foran motspillerens beste puck.

Når resultatet er regnet ut, begynner spillerne på nytt, men fra den andre siden av spillebrettet. Vinneren av første runde starter. Spillet fortsetter på samme måte til en av spillerne har oppnådd 15 poeng, og dermed vunnet spillet.

Strategien er å få puckene så langt fram som mulig og inn i feltene som gir poeng. Men husk, din motstander kan sende en puck lengre enn din, og også slå pucken din ut av spillefeltet.

Poengfeltet består av tre soner. En puck som ligger foran eller berører linje 2, gir 1 poeng. Ligger pucken helt inni sone 2, gir det 2 poeng. Den tredje sonen gir 3 poeng. Pucker som henger ut over den bakerste kanten teller 4 poeng.

Hvis det er uavgjort eller det ikke er flere pucker igjen på spillefeltet, begynner man på nytt. Den spilleren som flyttet sist, begynner.

Lykke til.